**Тестові запитання**

**до курсу «Системне програмування та ОС»**

**Лектор: доц. Зербіно Д.Д. (Спеціальність – КН, курс – 2)**

Запитання: "Символічна назва методу для звільнення таблиці методів COM-об'єкту"

*Відповідь:* "Release"

Запитання: "Виділити системну область пам’яті для роботи з COM-об'єктами і скопіювати в неї рядок"

*Відповідь:* "SysAllocString"

Запитання: "Розділ реєстру, в якому прописані інтерфейси COM-об’єктів"

*Відповідь:* "HKEY\_CLASSES\_ROOT\Interface"

Запитання: "ініціалізація бібліотеки для роботи з COM-об'єктами"

*Відповідь:* "CoInitialize"

Запитання: "Завантажити BMP-зображення з файлу i отримати його хендл"

*Відповідь:* "LoadImageA"

Запитання: "Ключове слово для опису спадаючого меню в ресурсному файлі"

*Відповідь:* "popup"

Запитання: "Ключове слово для опису звичайного пункту меню в RC-файлі"

*Відповідь:* "menuitem"

Запитання: "Відтворити звуковий файл, що збережений в ресурсах"

*Відповідь:* "PlaySoundA"

Запитання: "Отримати ідентифікатор спеціалізованого каталогу"

*Відповідь:* "SHGetSpecialFolderLocation"

Запитання: "Отримати шлях спеціалізованого каталогу по його ідентифікатору"

*Відповідь:* "SHGetPathFromIDList"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об’єктів для роботи з картинками"

*Відповідь:* "IPicture"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об’єктів для роботи з ярликами"

*Відповідь:* "IShellLink"

Запитання: "Назва інтерфейсу COM-об’єктів для роботи з файлами"

*Відповідь:* "IPersistFile"

Запитання: "Символічна назва методу для вказування іконки ярлика"

*Відповідь:* "SetIconLocation"

Запитання: "Відкрити звуковий пристрій для вводу"

*Відповідь:* "waveInOpen"

Запитання: "Функція для відкриття звукового пристрою для відтворення звуку"

*Відповідь:* "waveOutOpen"

Запитання: "Дати опис буферу для вводу аудiо-даних"

*Відповідь:* "waveInPrepareHeader"

Запитання: "Функція для надання опису буферу для виводу аудiо-даних"

*Відповідь:* "waveOutPrepareHeader"

Запитання: "Додати буфер аудiо-даних в чергу вводу"

*Відповідь:* "waveInAddBuffer"

Запитання: "Функція для відтворення готового звукового буферу аудiо-даних"

*Відповідь:* "waveOutWrite"

Запитання: "Розпочати ввід аудiо-даних"

*Відповідь:* "waveInStart"

Запитання: "Отримати позицію відтворення аудiо-буферу"

*Відповідь:* "waveOutGetPosition"

Запитання: "Відновити прямокутну дільницю екрану"

*Відповідь:* "InvalidateRect"

Запитання: "Створити екземпляр COM-об'єкту DirectDraw"

*Відповідь:* "DirectDrawCreate"

Запитання: "Символічна назва методу DirectDraw для отримання графічного контексту"

*Відповідь:* "GetDC"

Запитання: "Відкрити Інтернет-сесiю"

*Відповідь:* "InternetOpenA"

Запитання: "Відкрити Інтернет-ресурс"

*Відповідь:* "InternetOpenUrlA"

Запитання: "Отримати інформаційний http-заголовок"

*Відповідь:* "HttpQueryInfoA"

Запитання: "Прочитати Інтернет-ресурс"

*Відповідь:* "InternetReadFile"

Запитання: "Поставити адресу читання Інтернет-ресурсу в певну позицію"

*Відповідь:* "InternetSetFilePointer"

Запитання: "... CdAudio Media Present"

*Відповідь:* "status"

Запитання: "... CdAudio Door Open Wait"

*Відповідь:* "set"

Запитання: "Set ... Door closed"

*Відповідь:* "CdAudio"

Запитання: "mci-команда: Розпочати відтворення файлу F1.mp3"

*Відповідь:* "play F1.mp3"

Запитання: "Ключове слово в MCI-команді для пошуку"

*Відповідь:* "seek"

Запитання: "API-функція для спілкування з сервером Multimedia через текстові рядки"

*Відповідь:* "mciSendStringA"

Запитання: "Отримати перший тред за списком"

*Відповідь:* "Thread32First"

Запитання: "Отримати наступний тред за списком"

*Відповідь:* "Thread32Next"

Запитання: "Створити тред"

*Відповідь:* "CreateThread"

Запитання: "Призупинити виконання треда"

*Відповідь:* "SuspendThread"

Запитання: "Відновити виконання треда"

*Відповідь:* "ResumeThread"

Запитання: "Присвоїти байту за адресою ESI+EBX значення 5"

*Відповідь:* "MOV BYTE PTR [ESI+EBX],5"

Запитання: "Зберегти EAX за адресою ESI+EBX"

*Відповідь:* "MOV [ESI+EBX],EAX"

Запитання: "Зберегти в стеку адресу змінної X1"

*Відповідь:* "PUSH OFFSET X1"

Запитання: "Витягнути зі стеку 2 байти в комірку за адресою ESI"

*Відповідь:* "POP WORD PTR [ESI]"

Запитання: "Зберегти в стеку всі 32-х бітні регістри, окрім регістру прапорців"

*Відповідь:* "PUSHAD"

Запитання: "Зберегти EDX в змінній Zx"

*Відповідь:* "MOV ZX,EDX"

Запитання: "Порівняти EСX з числом 5"

*Відповідь:* "CMP ECX,5"

Запитання: "Циклічно зсунути EDX через прапорець переносу вправо на 1 біт"

*Відповідь:* "RCR EDX,1"

Запитання: "Активізувати бібліотеку сокетiв"

*Відповідь:* "WSAStartup"

Запитання: "Відкрити сокет"

*Відповідь:* "socket"

Запитання: "Зв'язати сокет з локальною IP-адресою"

*Відповідь:* "bind"

Запитання: "Розпочати прослуховування мережі"

*Відповідь:* "listen"

Запитання: "Дати запит на з'єднання"

*Відповідь:* "connect"

Запитання: "Прийняти з'єднання"

*Відповідь:* "accept"

Запитання: "Зв'язати події в сокетi з вікном"

*Відповідь:* "WSAAsyncSelect"

Запитання: "Перетворити текстову форму IP-адреси в цифрову форму"

*Відповідь:* "inet\_addr"

Запитання: "Надіслати дані в сокет"

*Відповідь:* "send"

Запитання: "Зчитати дані з сокету"

*Відповідь:* "recv"

Запитання: "Перетворити цифрову форму IP-адреси в текстову"

*Відповідь:* "inet\_ntoa"

Запитання: "Створити вікно для вiдео-захоплення"

*Відповідь:* "capCreateCaptureWindowA"

Запитання: "Розпочати послідовність малювання вершин фігури в OpenGl"

*Відповідь:* "glBegin"

Запитання: "Створити GL-контекст"

*Відповідь:* "wglCreateContext"

Запитання: "Встановити параметри спостереження сцени в OpenGL"

*Відповідь:* "gluPerspective"

Запитання: "Повернути сцену"

*Відповідь:* "glRotatef"

Запитання: "Перемістити сцену в дійсних координатах"

*Відповідь:* "glTranslatef"

Запитання: "Обміняти місцями вiдео-сторiнки в OpenGL"

*Відповідь:* "SwapBuffers"

Запитання: "Поставити вершину фігури в 3-х вимірній сцені"

*Відповідь:* "glVertex3f"

Запитання: "Задати колір вершини в 3-х вимірній сцені"

*Відповідь:* "glColor3f"

Запитання: "Закінчити послідовність малювання вершин фігури в OpenGl"

*Відповідь:* "glEnd"

Запитання: "Створити квадратуру для малювання сфери або циліндра"

*Відповідь:* "gluNewQuadric"

Запитання: "Намалювати циліндр в OpenGL"

*Відповідь:* "gluCylinder"

Запитання: "Намалювати сферу в OpenGL"

*Відповідь:* "gluSphere"

Запитання: "Створити структуру для міпмепінга текстури"

*Відповідь:* "gluBuild2Dmipmaps"

Запитання: "Зв'язати з вершиною координати на текстурі"

*Відповідь:* "glTexCoord2f"

Запитання: "Заповнити прямокутну область заданою щіткою"

*Відповідь:* "FillRect"

Запитання: "Призупинити тред на задану кількість міліскекунд"

*Відповідь:* "Sleep"

Запитання: "Створити елементарний OLE-об'єкт з інтерфейсом потік (IStream)"

*Відповідь:* "CreateStreamOnHGlobal"

Запитання: "Створити з об'єкту типу потік об'єкт з інтерфейсом IPicture"

*Відповідь:* "OleLoadPicture"

Запитання: "Дати пріоритет заданому треду"

*Відповідь:* "SetThreadPriority"

Запитання: "Призупинити тред до очікування події заданого типу"

*Відповідь:* "WaitForSingleObject"

Запитання: "Створити новий процес"

*Відповідь:* "CreateProcessA"

Запитання: "Повідомлення, що передається у вікно одразу ж після його створення"

*Відповідь:* "WM\_CREATE"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує серверу про можливість приєднання клієнта"

*Відповідь:* "FD\_ACCEPT"

Запитання: "Отримати розмір малюнка через його хендл"

*Відповідь:* "GetObjectA"

Запитання: "Відправити повідомлення на обробку"

*Відповідь:* "DispatchMessageA"

Запитання: "Додати до черги повідомлення 2-го рівня"

*Відповідь:* "TranslateMessage"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує про можливість продовження передачі даних"

*Відповідь:* "FD\_WRITE"

Запитання: "Мережева подія, яка сигналізує про можливість прочитати дані, що надійшли"

*Відповідь:* "FD\_READ"

Запитання: "Отримати хендл програмного модуля"

*Відповідь:* "GetModuleHandleA"

Запитання: "Визначити дійсну змінну Z як число 0.01 довжиною 8 байт"

*Відповідь:* "Z dq 0.01"

Запитання: "Метод DirectDraw для встановлення відеокарти у заданий відеорежим"

*Відповідь:* "SetDisplayMode"

Запитання: "Метод DirectDraw для створення інтерфейсу для роботи з тіньовою сторінкою"

*Відповідь:* "GetAttachedSurface"

Запитання: "Закрити аудіо-пристрій для вводу з мікрофону"

*Відповідь:* "waveInClose"

Запитання: "Закрити аудіо-пристрій для виводу на колонки"

*Відповідь:* "waveOutClose"

Запитання: "Розділ реєстру для стандартних COM-об'єктів"

*Відповідь:* "HKEY\_CLASSES\_ROOT\CLSID"

Запитання: "Звільнити рядок системної ділянки пам'яті"

*Відповідь:* "SysFreeString"

Запитання: "Примусове переміщення курсору та клацання клавішами миші"

*Відповідь:* "mouse\_event"

Запитання: "Як називається регістр - вказівник верхівки стеку"

*Відповідь:* "ESP"

Запитання: "Як називається перший сектор на вінчестері (на ньому знаходиться завантажувач ОС)"

*Відповідь:* "MBR"

Запитання: "Перелічити через ',' сегментні регістри: коду програми, сегменту даних, стеку, додаткового сегменту даних"

*Відповідь:* "CS,DS,SS,ES"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон для вводу i редагування тексту"

*Відповідь:* "Edit"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон типу 'кнопка'"

*Відповідь:* "Button"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон для відображення малюнків та статичних текстів"

*Відповідь:* "Static"

Запитання: "Стандартна назва класу вікон для відображення рядків, що організовані в список"

*Відповідь:* "ListBox"

Запитання: "Повідомлення для додавання рядка в список"

*Відповідь:* "LB\_ADDSTRING"

Запитання: "Повідомлення від кнопок меню та елементів діалогового вікна"

*Відповідь:* "WM\_COMMAND"

Запитання: "Повідомлення від натиснення лівої кнопки мишi"

*Відповідь:* "WM\_LBUTTONDOWN"

Запитання: "Повiдомлення що надходить після відпускання лівої кнопки мишi"

*Відповідь:* "WM\_LBUTTONUP"

Запитання: "Повідомлення від горизонтального скролінгу"

*Відповідь:* "WM\_HSCROLL"

Запитання: "Стиль для дочірніх вікон"

*Відповідь:* "WS\_CHILD"

Запитання: "Перетворити байтове число зі знаком, що знаходиться в AL у слово зі знаком, що знаходиться в AX"

*Відповідь:* "CBW"

Запитання: "Перетворити слово зі знаком, що знаходиться в AX у двійне слово зі знаком, що знаходиться в EAX"

*Відповідь:* "CWDE"

Запитання: "Функцiя для переводу числа в текстовий рядок (форматний вивід)"

*Відповідь:* "\_wsprintfA"

Запитання: "Функція для отримання імені комп'ютера"

*Відповідь:* "GetComputerNameA"

Запитання: "Адреса SEH (сегмент:[зміщення])"

*Відповідь:* "FS:[0]"

Запитання: "Отримати графічний контекст вікна"

*Відповідь:* "GetDC"

Запитання: "Звільнити графічний контекст вікна"

*Відповідь:* "ReleaseDC"

Запитання: "Поставити кольорову крапку в заданих координатах"

*Відповідь:* "SetPixel"

Запитання: "Отримати колір крапки в заданих координатах"

*Відповідь:* "GetPixel"

Запитання: "Основна структура для опису бітових зображень, яка входить у файл типу .BMP"

*Відповідь:* "BITMAPINFO"

Запитання: "Створити Bitmap за описом та прямим доступом до його бітів кольору"

*Відповідь:* "CreateDIBSection"

Запитання: "Переписати інформацію кольорів Bitmap у заданий буфер"

*Відповідь:* "GetDIBits"

Запитання: "Програма для створення бібліотечного файлу з .DLL-файлу"

*Відповідь:* "implib.exe"

Запитання: "Програма для визначення назв API-функцій, які є в .DLL-файлі"

*Відповідь:* "impdef.exe"

Запитання: "Програма для формування .EXE - файлу з кодів та ресурсних даних"

*Відповідь:* "tlink32.exe"

Запитання: "Програма для трансляції асемблерних команд в їх код"

*Відповідь:* "tasm32.exe"

Запитання: "Програма для компіляції ресурсного файлу"

*Відповідь:* "brcc32.exe"

Запитання: "Записати в байт за адресою ESI+EBX число 5"

*Відповідь:* "MOV BYTE PTR [ESI+EBX],5"

Запитання: "Додати до комірки за адресою ESI+EBX вміст регістра EAX"

*Відповідь:* "ADD [ESI+EBX],EAX"

Запитання: "Відняти від регістра EDX змінну Z"

*Відповідь:* "SUB EDX,Z"

Запитання: "Створити сумісний графічний контекст"

*Відповідь:* "CreateCompatibleDC"

Запитання: "Скопіювати прямокутний графічний фрагмент"

*Відповідь:* "BitBlt"

Запитання: "Побудувати криву Безьє"

*Відповідь:* "PolyBezier"

Запитання: "Перевірити чи є в черзі повідомлення"

*Відповідь:* "PeekMessageA"

Запитання: "Отримати стан клавіатури"

*Відповідь:* "GetKeyboardState"

Запитання: "Перевірити чи натиснута клавіша в поточному тредi"

*Відповідь:* "GetKeyState"

Запитання: "Отримати стан клавіші напряму від драйвера (асинхронно-незалежно від треда)"

*Відповідь:* "GetAsyncKeyState"

Запитання: "Імітувати подію натиснення клавіші"

*Відповідь:* "keybd\_event"

Запитання: "Створити Bitmap заданого розміру i сумісний із заданим графічним контекстом"

*Відповідь:* "CreateCompatibleBitmap"

Запитання: "Прочитати пам'ять процесу"

*Відповідь:* "ReadProcessMemory"

Запитання: "Завантажити EСX із змінної Z"

*Відповідь:* "MOV ECX,Z"

Запитання: "Завантажити в EBX число 5"

*Відповідь:* "MOV EBX,5"

Запитання: "Записати в змінну Z число 5"

*Відповідь:* "MOV Z,5"

Запитання: "Порівняти байт за адресою EDI з числом 5"

*Відповідь:* "CMP BYTE PTR [EDI],5"

Запитання: "Записати в пам'ять процесу"

*Відповідь:* "WriteProcessMemory"

Запитання: "Відкрити процес"

*Відповідь:* "OpenProcess"

Запитання: "Отримати ідентифікатор поточного процесу"

*Відповідь:* "GetCurrentProcessId"

Запитання: "Змінити властивості віртуальної сторінки пам’яті"

*Відповідь:* "VirtualProtectEx"

Запитання: "Створити спливаюче меню"

*Відповідь:* "CreatePopupMenu"

Запитання: "Додати до меню ще один пункт"

*Відповідь:* "AppendMenuA"

Запитання: "Створити діалогове вікно з ресурсів"

*Відповідь:* "DialogBoxParamA"

Запитання: "Показати спливаюче меню в заданих координатах"

*Відповідь:* "TrackPopupMenu"

Запитання: "Отримати координати курсору"

*Відповідь:* "GetCursorPos"

Запитання: "Створити щiтку певного кольору"

*Відповідь:* "CreateSolidBrush"

Запитання: "Намалювати прямокутник"

*Відповідь:* "Rectangle"

Запитання: "Порівняти EСX зі змінною Z"

*Відповідь:* "CMP ECX,Z"

Запитання: "Функція стандартної обробки повідомлень, які надходять у віконну процедуру"

*Відповідь:* "DefWindowProcA"

Запитання: "Встановлення прозорості тексту"

*Відповідь:* "SetBkMode"

Запитання: "Намалювати еліпс"

*Відповідь:* "Ellipse"

Запитання: "Поставити початок лінії"

*Відповідь:* "MoveToEx"

Запитання: "Намалювати лінію"

*Відповідь:* "LineTo"

Запитання: "Створити розширений метафайл"

*Відповідь:* "CreateEnhMetaFileA"

Запитання: "Отримати хендл елементу діалогу через його ідентифікатор"

*Відповідь:* "GetDlgItem"

Запитання: "Створити ручку для малювання"

*Відповідь:* "CreatePen"

Запитання: "Вiдкрити розширений метафайл"

*Відповідь:* "GetEnhMetaFileA"

Запитання: "Завантажити меню з ресурсів"

*Відповідь:* "LoadMenuA"

Запитання: "Циклічно зсунути EBX вліво на 5 біт"

*Відповідь:* "ROL EBX,5"

Запитання: "Завантажити іконку з ресурсів"

*Відповідь:* "LoadIconA"

Запитання: "Завантажити курсор з ресурсів"

*Відповідь:* "LoadCursorA"

Запитання: "Зареєструвати клас з малою iконкою"

*Відповідь:* "RegisterClassExA"

Запитання: "Отримати хендл батьківського вікна"

*Відповідь:* "GetParent"

Запитання: "Отримати всі дочірні вікна заданого батьківського вікна"

*Відповідь:* "EnumChildWindows"

Запитання: "Знайти дочірнє вікно по назві класу"

*Відповідь:* "FindWindowExA"

Запитання: "Змінити стиль вікна або адресу віконної процедури"

*Відповідь:* "SetWindowLongA"

Запитання: "Отримати ідентифікатор елементу діалогу через його хендл"

*Відповідь:* "GetDlgCtrlID"

Запитання: "Змінити параметри класу вікна, наприклад, хендл його курсору"

*Відповідь:* "SetClassLongA"

Запитання: "Отримати назву класу вікна"

*Відповідь:* "GetClassNameA"

Запитання: "Циклічно зсунути EDX вправо на 5 бiт"

*Відповідь:* "ROR EDX,5"

Запитання: "Завантажити малюнок з файлу в оперативну пам'ять"

*Відповідь:* "LoadImageA"

Запитання: "Циклічно зсунути EDI через CF вправо на 5 біт"

*Відповідь:* "RCR EDI,5"

Запитання: "Циклічно зсунути ESI через CF вліво на 5 біт"

*Відповідь:* "RCL ESI,5"

Запитання: "Поділити (DX AX) на BX без врахування знаку"

*Відповідь:* "DIV BX"

Запитання: "Перемножити EAX на комірку [ESI] без врахування знаку"

*Відповідь:* "MUL DWORD PTR [ESI]"

Запитання: "Перемножити EAX на ESI з врахуванням знаку"

*Відповідь:* "IMUL ESI"

Запитання: "Поділити AX на BL з врахуванням знаку"

*Відповідь:* "IDIV BL"

Запитання: "Збільшити комірку довжиною в слово за адресою EDI+EAX"

*Відповідь:* "INC WORD PTR [EDI+EAX]"

Запитання: "Зменшити комiрку довжиною в 1 байт за адресою EBX"

*Відповідь:* "DEC BYTE PTR [EBX]"

Запитання: "Перейти на мiтку M1, якщо CF = 0"

*Відповідь:* "JNC M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат від’ємний (встановився знаковий біт)"

*Відповідь:* "JS M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат нульовий"

*Відповідь:* "JZ M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат порівняння чисел зі знаком менше нуля"

*Відповідь:* "JL M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо результат порівняння чисел зі знаком більше нуля"

*Відповідь:* "JG M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо знакове переповнення"

*Відповідь:* "JO M1"

Запитання: "Перейти на мітку M1, якщо перший операнд більше другого в команді CMP"

*Відповідь:* "JA M1"

Запитання: "Арифметичний зсув вліво на 1 біт регістра EAX"

*Відповідь:* "SAL EAX,1"

Запитання: "Виклик підпрограми, адреса якої є в регістрі ESI"

*Відповідь:* "CALL ESI"

Запитання: "Виклик підпрограми, адреса якої є в комірці пам’яті, на яку вказує регістр ESI"

*Відповідь:* "CALL [ESI]"

Запитання: "Встановити CF в 1"

*Відповідь:* "STC"

Запитання: "Скинути CF в 0"

*Відповідь:* "CLC"

Запитання: "Інвертувати CF"

*Відповідь:* "CMC"

Запитання: "Скинути DF в 0"

*Відповідь:* "CLD"

Запитання: "Встановити DF в 1"

*Відповідь:* "STD"

Запитання: "AL -> ES[EDI]; EDI=EDI+1"

*Відповідь:* "STOSB"

Запитання: "AL <- DS[ESI]; ESI=ESI+1"

*Відповідь:* "LODSB"

Запитання: "Змінити знак числа в EAX"

*Відповідь:* "NEG EAX"

Запитання: "Інвертувати число в EAX"

*Відповідь:* "NOT EAX"

Запитання: "Витягнути зі стеку 2 байти в комірку за адресою ESI"

*Відповідь:* "POP WORD PTR [ESI]"

Запитання: "Отримати поточний каталог"

*Відповідь:* "GetCurrentDirectoryA"

Запитання: "Визначити тип диску"

*Відповідь:* "GetDriveTypeA"

Запитання: "Отримати системний каталог"

*Відповідь:* "GetSystemDirectoryA"

Запитання: "Знайти шлях до тимчасових файлів"

*Відповідь:* "GetTempPathA"

Запитання: "Копiювати файл"

*Відповідь:* "CopyFileA"

Запитання: "Знищити файл"

*Відповідь:* "DeleteFileA"

Запитання: "Отримати атрибути файлу"

*Відповідь:* "GetFileAttributesA"

Запитання: "Отримати локальний час"

*Відповідь:* "GetLocalTime"

Запитання: "Отримати перелік дисків в EAX"

*Відповідь:* "GetLogicalDrives"

Запитання: "Знищити каталог"

*Відповідь:* "RemoveDirectoryA"

Запитання: "Витягнути зі стеку в регістр EAX"

*Відповідь:* "POP EAX"

Запитання: "Змiнити мiтку диску"

*Відповідь:* "SetVolumeLabelA"

Запитання: "Створити або відкрити файл"

*Відповідь:* "CreateFileA"

Запитання: "Закрити Хендл"

*Відповідь:* "CloseHandle"

Запитання: "Читати файл"

*Відповідь:* "ReadFile"

Запитання: "Зарезервувати віртуальну глобальну пам'ять"

*Відповідь:* "GlobalAlloc"

Запитання: "Зафіксувати віртуальний блок пам’яті"

*Відповідь:* "GlobalLock"

Запитання: "Виділити пам'ять в чужому процесі"

*Відповідь:* "VirtualAllocEx"

Запитання: "Активізувати діалог для вибору файлу"

*Відповідь:* "GetOpenFileNameA"

Запитання: "Отримати часи створення, останнього запису та читання файлу"

*Відповідь:* "GetFileTime"

Запитання: "Перетворити упакований час в мiлiсекундах в звичайне представлення"

*Відповідь:* "FileTimeToSystemTime"

Запитання: "Відправити системне повідомлення та отримати на нього відповідь"

*Відповідь:* "SendMessageA"

Запитання: "Відкрити файл через програмну оболонку"

*Відповідь:* "ShellExecuteA"

Запитання: "Розпочати фрагмент сегменту даних"

*Відповідь:* ".DATA"

Запитання: "Створити вікно з розширеними стилями"

*Відповідь:* "CreateWindowExA"

Запитання: "Відновити зі стеку всі 32-х бітні регістри окрім прапорців"

*Відповідь:* "POPAD"

Запитання: "Встановити параметри ScrollBar"

*Відповідь:* "SetScrollInfo"

Запитання: "Створити шрифт за описом"

*Відповідь:* "CreateFontIndirectA"

Запитання: "Вибрати об'єкт в графічний контекст"

*Відповідь:* "SelectObject"

Запитання: "Вивід тексту згідно графічного контексту в заданих координатах"

*Відповідь:* "TextOutA"

Запитання: "Знищити графічний об'єкт"

*Відповідь:* "DeleteObject"

Запитання: "Встановити генератор повідомлень WM\_TIMER"

*Відповідь:* "SetTimer"

Запитання: "Отримати довжину рядка"

*Відповідь:* "lstrlen"

Запитання: "Вiдновити зi стеку молодшу частину регістру прапорців"

*Відповідь:* "POPF"

Запитання: "З'єднати два рядки"

*Відповідь:* "lstrcat"

Запитання: "Зманити системні параметри (наприклад - Wallpaper)"

*Відповідь:* "SystemParametersInfoA"

Запитання: "Отримати розмiр екрану"

*Відповідь:* "GetDeviceCaps"

Запитання: "Зареєструвати глобальну клавішу"

*Відповідь:* "RegisterHotKey"

Запитання: "Зберегти в стеку 32-бiтний регістр прапорців"

*Відповідь:* "PUSHFD"

Запитання: "Змiнити розмiр та координати вікна"

*Відповідь:* "SetWindowPos"

Запитання: "Отримати хендли всіх вікон верхнього рівня"

*Відповідь:* "EnumWindows"

Запитання: "Знайти перший файл по шаблону"

*Відповідь:* "FindFirstFileA"

Запитання: "Знайти решту файлів по шаблону"

*Відповідь:* "FindNextFileA"

Запитання: "Отримати повний шлях та назву даної програми"

*Відповідь:* "GetModuleFileNameA"

Запитання: "Отримати або встановити поточну позицію у файлі"

*Відповідь:* "SetFilePointer"

Запитання: "Отримати розмір файлу"

*Відповідь:* "GetFileSize"

Запитання: "Відіслати текстове повідомлення по мережі"

*Відповідь:* "NetMessageBufferSend"

Запитання: "Перелічити логічні об'єкти в мережі"

*Відповідь:* "WNetEnumResourceA"

Запитання: "Перетворити рядок в UNICODE"

*Відповідь:* "MultiByteToWideChar"

Запитання: "Встановити системний перехоплювач подій (хук)"

*Відповідь:* "SetWindowsHookExA"

Запитання: "Завантажити дійсну змінну Z в регістр ST(0)"

*Відповідь:* "FLD Z"

Запитання: "Вивантажити в дійсну змінну Z вміст ST(0) i виштовхнути стек FPU"

*Відповідь:* "FSTP Z"

Запитання: "Додати ST(0) i дійсну змінну Z"

*Відповідь:* "FADD Z"

Запитання: "Перемножити ST(0) i дійсну змінну Z"

*Відповідь:* "FMUL Z"

Запитання: "Поділити ST(0) на дійсну змінну Z"

*Відповідь:* "FDIV Z"

Запитання: "Визначити змінну Z як число 3.14 довжиною 10 байт"

*Відповідь:* "Z DT 3.14"

Запитання: "Визначити змінну Z як число 5 довжиною 1 байт"

*Відповідь:* "Z DB 5"

Запитання: "Отримати 1-й процес зі списку"

*Відповідь:* "Process32First"

Запитання: "Отримати решту процесів зі списку"

*Відповідь:* "Process32Next"

Запитання: "Вiдкрити Clipboard"

*Відповідь:* "OpenClipboard"

Запитання: "Записати дані в Clipboard"

*Відповідь:* "SetClipboardData"

Запитання: "Відкрити заданий ключ реєстру"

*Відповідь:* "RegOpenKeyA"

Запитання: "Записати значення i його тип в заданий ключ реєстру"

*Відповідь:* "RegSetValueExA"

Запитання: "Отримати значення заданого ключа"

*Відповідь:* "RegQueryValueA"

Запитання: "Отримати дані з Clipboard"

*Відповідь:* "GetClipboardData"

Запитання: "Отримати всі атрибути, їх типи та їх значення для відкритого ключа реєстру"

*Відповідь:* "RegEnumValueA"

Запитання: "Створити заданий ключ реєстру"

*Відповідь:* "RegCreateKeyA"

Запитання: "Створити екземпляр COM-об'єкту"

*Відповідь:* "CoCreateInstance"

Запитання: "Метод з нульовим змiщенням в таблицi методiв COM-об'єкту"

*Відповідь:* "QueryInterface"

Запитання: "Символiчна назва методу за допомогою якого Microsoft Agent робить жест"

*Відповідь:* "Play"

Запитання: "Викликати метод зі зміщенням 50h i базовою адресою таблиці методів в EAX"

*Відповідь:* "call [eax+50h]"

Запитання: "Перелічити всі пiдключі заданого ключа реєстру"

*Відповідь:* "RegEnumKeyExA"

Запитання: "Параметр mci-команди, що дозволяє переглядати відео на цілий екран"

*Відповідь:* "FULLSCREEN"

Запитання: "Параметр mci-команди, що дозволяє дочекатись кінця виконання команди"

*Відповідь:* "WAIT"

Запитання: "mci-команда, що визначає присутнiсть компакт-диску в CD"

*Відповідь:* "STATUS CDAUDIO MEDIA PRESENT"

Запитання: "mci-команда, що визначає серійний номер компакт-диску"

*Відповідь:* "INFO CDAUDIO IDENTITY"

Запитання: "Функцiя для роботи в мережі по протоколу найнижнього рівня"

*Відповідь:* "Netbios"

Запитання: "Функція що відкриває процес переліку ресурсів мережі"

*Відповідь:* "WNetOpenEnumA"

Запитання: "Надiслати команду до пристрою по SCSI-інтерфейсу"

*Відповідь:* "SendASPI32Command"

Запитання: "Завантажити DLL-бібліотеку i отримати її хендл"

*Відповідь:* "LoadLibraryA"

Запитання: "Знайти адресу заданої процедури або функції в DLL-бiблiотецi"

*Відповідь:* "GetProcAddress"

Запитання: "Отримати адресу таблиці HOSTENT по IP-адресі сервера"

*Відповідь:* "gethostbyaddr"

Запитання: "Отримати адресу таблиці HOSTENT по DNS-назві сервера"

*Відповідь:* "gethostbyname"

Запитання: "Закрити URL"

*Відповідь:* "InternetCloseHandle"

Запитання: "Вказівник на список обробників виняткових ситуацій"

*Відповідь:* "FS:[0]"

Запитання: "Отримати iдентифiкатор об'єкту з його текстового представлення (наприклад, отриманого з реєстру)"

*Відповідь:* "CLSIDFromString"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - завантажити в акумулятор комірку, адреса якої формується як сума вмiсту комiрки $80 та регiстру X"

*Відповідь:* "LD A,([$80],X)"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - переписати регістр X в пам'ять за адресою: (вмiст комiрки $80 + Y)"

*Відповідь:* "LD ([$80],Y),X"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - завантажити в індексний регістр X число $80"

*Відповідь:* "LD X,#$80"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - завантажити в акумулятор число, що знаходиться за адресою $80"

*Відповідь:* "LD A,$80"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - порівняти з нулем вміст комірки $80"

*Відповідь:* "TNZ $80"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - Перейти на мітку L1, якщо 7-й біт в комірці $80 встановлений в 0"

*Відповідь:* "BTJF $80,#7,L1"

Запитання: "Команда мiкроконтролера ST7FLITE29 - Встановити в одиницю 2-й біт в комірці $80"

*Відповідь:* "BSET $80,#2"

Запитання: "Знайти синус числа"

*Відповідь:* "FSIN"

Запитання: "Знайти косинус числа"

*Відповідь:* "FCOS"

Запитання: "Відняти від ST(0) вміст комірки Z"

*Відповідь:* "FSUB Z"

Запитання: "Від вмісту комірки Z відняти ST(0) i результат отримати в ST(0)"

*Відповідь:* "FSUBR Z"

Запитання: "Записати цілу частину числа ST(0) в змінну X"

*Відповідь:* "FIST X"

Запитання: "Записати цілу частину числа ST(0) в змінну X i виштовхнути ST(0)"

*Відповідь:* "FISTP X"

Запитання: "Основна функція для управління web-камерою"

*Відповідь:* "SendMessageA"

Запитання: "Назва спеціалізованої папки для автозапуска"

*Відповідь:* "STARTUP"

Запитання: "Функція для вибору папки (можливо спеціалізованої)"

*Відповідь:* "SHBrowseForFolder"

Запитання: "Чекати, доки не відбудуться зміни в заданій папці"

*Відповідь:* "FindFirstChangeNotificationA"

Запитання: "Перевести керуючі сигнали COM-порту в потрібний стан"

*Відповідь:* "EscapeCommFunction"

Запитання: "Заблокувати рух курсору в межах заданого прямокутника"

*Відповідь:* "ClipCursor"

Запитання: "Функція OpenGL для виводу об'ємного шрифту (списку фігур)"

*Відповідь:* "glCallLists"

Запитання: "Функція OpenGL для створення списку фігур для побудови об'ємних букв"

*Відповідь:* "wglUseFontOutlinesA"

Запитання: "Надіслати код операції в драйвер пристрою, назва якого починається з '\\.\'"

*Відповідь:* "DeviceIoControl"

Запитання: "Функція для інсталяції драйвера, який представлений SYS-файлом"

*Відповідь:* "CreateServiceA"

Запитання: "Показати або заховати курсор"

*Відповідь:* "ShowCursor"

Запитання: "Функція для закриття вказаного вікна"

*Відповідь:* "DestroyWindow"